

Programación

GRAN MERCADO MEDIEVAL DE PONFERRADA (DÍAS 5, 6, 7, 8, 9 Y 10 DE SEPTIEMBRE DE 2.023)

DÍA 5, MARTES

TARDE:

17,00 HORAS: EL MERCADO ABRE SUS PUERTAS Y COBRA VIDA. ARTESANOS Y TABERNAS LLEGADOS DE TODO EL REINO DESPLIEGAN SUS PUESTOS PARA DELEITARNOS CON SUS PRODUCTOS.

17,00 HORAS: APERTURA DE RINCÓN DE JUEGOS CON ATRACCIONES PARA LOS NIÑOS Y NIÑAS VISITANTES AL GRAN MERCADO MEDIEVAL.

17,00: APERTURA DEL TALLER DE ESCRIBANÍA Y LETRA GÓTICA PARA TODOS LOS PÚBLICOS.

18,00 HORAS: PASACALLES PARA DESPERTAR DE LA SIESTA, A CARGO DEL GRUPO "NÓMADAS ANIMACIÓN".

20,00 HORAS: GRAN ESPECTÁCULO DE MAGIA EN DIRECTO, A CARGO DEL MAGO JIMMIE.

21,30 HORAS: PASACALLES DE MÚSICA Y DANZA, A CARGO DEL GRUPO "NÓMADAS ANIMACIÓN" ACOMPAÑADO DE LAS BAILARINAS DEL CENTRO DE DANZA ORIENTAL DE ANED EL KAMAR, DE PONFERRADA.

DISFRUTE DEL BUEN AMBIENTE DEL MERCADO Y DE LOS PUESTOS DE ARTESANÍA Y ALIMENTACIÓN.

23,00 HORAS: ESPECTÁCULO NOCTURNO DE FUEGO, A CARGO DEL GRUPO "NÓMADAS ANIMACIÓN".

CIERRE DEL MERCADO CUANDO EL PÚBLICO GUSTE MARCHAR.

DÍA 6, MIÉRCOLES

MAÑANA:

10,30 HORAS: EL MERCADO EL MERCADO ABRE SUS PUERTAS Y COBRA VIDA. ARTESANOS Y TABERNAS LLEGADOS DE TODO EL REINO DESPLIEGAN SUS PUESTOS PARA DELEITARNOS CON SUS PRODUCTOS.

10,30 HORAS: APERTURA DEL RINCÓN DE JUEGOS CON ATRACCIONES PARA LOS NIÑOS Y NIÑAS VISITANTES AL GRAN MERCADO MEDIEVAL.

10,30 HORAS: EXPOSICIÓN DE CETRERÍA Y EXHIBICIÓN DE HALCÓN CON SEÑUELO.

10,30 HORAS: APERTURA DEL TALLER DE ESCRIBANÍA Y LETRA GÓTICA PARA TODOS LOS PÚBLICOS.

12,00 HORAS: PREGÓN INAUGURAL DEL MERCADO MEDIEVAL, A CARGO DE LA CORPORACIÓN MUNICIPAL, ACOMPAÑADA DEL PASACALLES DE MÚSICA Y DANZA, A CARGO DEL GRUPO "NÓMADAS ANIMACIÓN" Y LAS BAILARINAS DEL CENTRO DE DANZA ORIENTAL DE ANED EL KAMAR, Y EL CETRERO CON ALGUNA DE SUS AVES RAPACES.

12,45 HORAS: CANTAJUEGOS PARA LOS MÁS PEQUEÑOS, A CARGO DEL MAGO JIMMIE.

DISFRUTE DEL BUEN AMBIENTE DEL MERCADO Y DE LOS PUESTOS DE ARTESANÍA Y ALIMENTACIÓN.

13,15 HORAS: EXHIBICIÓN DE VUELO RASANTE, CON INTERACTUACIÓN ENTRE LAS BELLAS AVES RAPACES Y EL PÚBLICO VISITANTE QUE ASÍ LO DESEE.

13,45 HORAS: PASACALLES DE MÚSICA Y DANZA, A CARGO DEL GRUPO "NÓMADAS ANIMACIÓN" ACOMPAÑADO DE LAS BAILARINAS DEL CENTRO DE DANZA ORIENTAL DE ANED EL KAMAR.

14,30 HORAS: DESCANSO PARA EL BUEN YANTAR EN LAS TABERNAS VENIDAS DE LOS ALEDAÑOS EN LAS TABERNAS DEL LUGAR.

TARDE:

17,00 HORAS: EL MERCADO EL MERCADO ABRE SUS PUERTAS Y COBRA VIDA. ARTESANOS Y TABERNAS LLEGADOS DE TODO EL REINO DESPLIEGAN SUS PUESTOS PARA DELEITARNOS CON SUS PRODUCTOS.

17,00 HORAS: APERTURA DE RINCÓN DE JUEGOS CON ATRACCIONES PARA LOS NIÑOS Y NIÑAS VISITANTES AL GRAN MERCADO MEDIEVAL.

17,00: APERTURA DEL TALLER DE ESCRIBANÍA Y LETRA GÓTICA PARA TODOS LOS PÚBLICOS.

17,00 HORAS: EXPOSICIÓN DE CETRERÍA Y EXHIBICIÓN DE HALCÓN CON SEÑUELO.

18,30 HORAS: PASACALLES PARA DESPERTAR DE LA SIESTA, A CARGO DEL GRUPO "NÓMADAS ANIMACIÓN".

19,30 HORAS: EXHIBICIÓN DE VUELO RASANTE, CON INTERACTUACIÓN ENTRE LAS BELLAS AVES RAPACES Y EL PÚBLICO VISITANTE QUE ASÍ LO DESEE.

20,30 HORAS: GRAN ESPECTÁCULO DE MAGIA EN DIRECTO, A CARGO DEL MAGO JIMMIE.

21,30 HORAS: PASACALLES DE MÚSICA Y DANZA, A CARGO DEL GRUPO "NÓMADAS ANIMACIÓN" ACOMPAÑADO DE LAS BAILARINAS DEL CENTRO DE DANZA ORIENTAL DE ANED EL KAMAR, DE PONFERRADA.

DISFRUTE DEL BUEN AMBIENTE DEL MERCADO Y DE LOS PUESTOS DE ARTESANÍA Y ALIMENTACIÓN.

23,00 HORAS: ESPECTÁCULO NOCTURNO DE FUEGO, A CARGO DEL GRUPO "NÓMADAS ANIMACIÓN".

CIERRE DEL MERCADO CUANDO EL PÚBLICO GUSTE MARCHAR.

DÍA 7, JUEVES

MAÑANA:

10,30 HORAS: EL MERCADO EL MERCADO ABRE SUS PUERTAS Y COBRA VIDA. ARTESANOS Y TABERNAS LLEGADOS DE TODO EL REINO DESPLIEGAN SUS PUESTOS PARA DELEITARNOS CON SUS PRODUCTOS.

10,30 HORAS: APERTURA DEL RINCÓN DE JUEGOS CON ATRACCIONES PARA LOS NIÑOS Y NIÑAS VISITANTES AL GRAN MERCADO MEDIEVAL.

10,30 HORAS: EXPOSICIÓN DE CETRERÍA Y EXHIBICIÓN DE HALCÓN CON SEÑUELO.

10,30 HORAS: APERTURA DEL TALLER DE ESCRIBANÍA Y LETRA GÓTICA PARA TODOS LOS PÚBLICOS.

10,30 HORAS: APERTURA DEL TALLER DE HILANDERÍA PARA TODOS LOS PÚBLICOS.

12,15 HORAS: CANTAJUEGOS PARA LOS MÁS PEQUEÑOS, A CARGO DEL MAGO JIMMIE.

DISFRUTE DEL BUEN AMBIENTE DEL MERCADO Y DE LOS PUESTOS DE ARTESANÍA Y ALIMENTACIÓN.

13,15 HORAS: EXHIBICIÓN DE VUELO RASANTE, CON INTERACTUACIÓN ENTRE LAS BELLAS AVES RAPACES Y EL PÚBLICO VISITANTE QUE ASÍ LO DESEE.

13,45 HORAS: PASACALLES DE MÚSICA Y DANZA, A CARGO DEL GRUPO "NÓMADAS ANIMACIÓN" ACOMPAÑADO DE LAS BAILARINAS DEL CENTRO DE DANZA ORIENTAL DE ANED EL KAMAR.

14,30 HORAS: DESCANSO PARA EL BUEN YANTAR EN LAS TABERNAS VENIDAS DE LOS ALEDAÑOS EN LAS TABERNAS DEL LUGAR.

TARDE:

17,00 HORAS: EL MERCADO EL MERCADO ABRE SUS PUERTAS Y COBRA VIDA. ARTESANOS Y TABERNAS LLEGADOS DE TODO EL REINO DESPLIEGAN SUS PUESTOS PARA DELEITARNOS CON SUS PRODUCTOS.

17,00 HORAS: APERTURA DE RINCÓN DE JUEGOS CON ATRACCIONES PARA LOS NIÑOS Y NIÑAS VISITANTES AL GRAN MERCADO MEDIEVAL.

17,00: APERTURA DEL TALLER DE ESCRIBANÍA Y LETRA GÓTICA PARA TODOS LOS PÚBLICOS.

17,00 HORAS: APERTURA DEL TALLER DE HILANDERÍA PARA TODOS LOS PÚBLICOS.

17,00 HORAS: EXPOSICIÓN DE CETRERÍA Y EXHIBICIÓN DE HALCÓN CON SEÑUELO.

18,30 HORAS: PASACALLES PARA DESPERTAR DE LA SIESTA, A CARGO DEL GRUPO "NÓMADAS ANIMACIÓN".

19,30 HORAS: EXHIBICIÓN DE VUELO RASANTE, CON INTERACTUACIÓN ENTRE LAS BELLAS AVES RAPACES Y EL PÚBLICO VISITANTE QUE ASÍ LO DESEE.

20,30 HORAS: GRAN ESPECTÁCULO DE MAGIA EN DIRECTO, A CARGO DEL MAGO JIMMIE.

21,30 HORAS: PASACALLES DE MÚSICA Y DANZA, A CARGO DEL GRUPO "NÓMADAS ANIMACIÓN" ACOMPAÑADO DE LAS BAILARINAS DEL CENTRO DE DANZA ORIENTAL DE ANED EL KAMAR, DE PONFERRADA.

DISFRUTE DEL BUEN AMBIENTE DEL MERCADO Y DE LOS PUESTOS DE ARTESANÍA Y ALIMENTACIÓN.

23,00 HORAS: ESPECTÁCULO NOCTURNO DE FUEGO, A CARGO DEL GRUPO "NÓMADAS ANIMACIÓN".

CIERRE DEL MERCADO CUANDO EL PÚBLICO GUSTE MARCHAR.

DÍA 8, VIERNES

MAÑANA:

10,30 HORAS: EL MERCADO EL MERCADO ABRE SUS PUERTAS Y COBRA VIDA. ARTESANOS Y TABERNAS LLEGADOS DE TODO EL REINO DESPLIEGAN SUS PUESTOS PARA DELEITARNOS CON SUS PRODUCTOS.

10,30 HORAS: APERTURA DEL RINCÓN DE JUEGOS CON ATRACCIONES PARA LOS NIÑOS Y NIÑAS VISITANTES AL GRAN MERCADO MEDIEVAL.

10,30 HORAS: EXPOSICIÓN DE CETRERÍA Y EXHIBICIÓN DE HALCÓN CON SEÑUELO.

10,30 HORAS: APERTURA DEL TALLER DE ESCRIBANÍA Y LETRA GÓTICA PARA TODOS LOS PÚBLICOS.

10,30 HORAS: APERTURA DEL TALLER DE HILANDERÍA PARA TODOS LOS PÚBLICOS.

12,00 HORAS: PASACALLES A CARGO DE LA ASOCIACIÓN CULTURAL "TURDIÓN MEDIEVAL".

12,30 HORAS: PASACALLES DE SERES FANTÁSTICOS, A CARGO DEL GRUPO DE ANIMACIÓN "DARK FANTASY FX" .

13,00 HORAS: EXHIBICIÓN DE VUELO RASANTE, CON INTERACTUACIÓN ENTRE LAS BELLAS AVES RAPACES Y EL PÚBLICO VISITANTE QUE ASÍ LO DESEE.

DISFRUTE DEL BUEN AMBIENTE DEL MERCADO Y DE LOS PUESTOS DE ARTESANÍA Y ALIMENTACIÓN.

14,00 HORAS: PASACALLES A CARGO DEL GRUPO DE ANIMACIÓN "DARK FANTASY FX", ACOMPAÑADOS DE LA ACTUACIÓN MUSICAL DE LA ASOCIACIÓN CULTURAL "TURDIÓN MEDIEVAL".

14,45 HORAS: DESCANSO PARA EL BUEN YANTAR EN LAS TABERNAS VENIDAS DE LOS ALEDAÑOS EN LAS TABERNAS DEL LUGAR.

TARDE:

17,00 HORAS: EL MERCADO EL MERCADO ABRE SUS PUERTAS Y COBRA VIDA. ARTESANOS Y TABERNAS LLEGADOS DE TODO EL REINO DESPLIEGAN SUS PUESTOS PARA DELEITARNOS CON SUS PRODUCTOS.

17,00 HORAS: APERTURA DE RINCÓN DE JUEGOS CON ATRACCIONES PARA LOS NIÑOS Y NIÑAS VISITANTES AL GRAN MERCADO MEDIEVAL.

17,00: APERTURA DEL TALLER DE ESCRIBANÍA Y LETRA GÓTICA PARA TODOS LOS PÚBLICOS.

17,00 HORAS: APERTURA DEL TALLER DE HILANDERÍA PARA TODOS LOS PÚBLICOS.

17,00 HORAS: EXPOSICIÓN DE CETRERÍA Y EXHIBICIÓN DE HALCÓN CON SEÑUELO.

18,30 HORAS: PASACALLES PARA DESPERTAR DE LA SIESTA, A CARGO DE LA ASOCIACIÓN CULTURAL "TURDIÓN MEDIEVAL".

19,15 HORAS: EXHIBICIÓN DE VUELO RASANTE, CON INTERACTUACIÓN ENTRE LAS BELLAS AVES RAPACES Y EL PÚBLICO VISITANTE QUE ASÍ LO DESEE.

19,45 HORAS: PASACALLES DE SERES FANTÁSTICOS, A CARGO DEL GRUPO DE ANIMACIÓN "DARK FANTASY FX".

20,45 HORAS: EXHIBICIÓN DE VUELO RASANTE, CON INTERACTUACIÓN ENTRE LAS BELLAS AVES RAPACES Y EL PÚBLICO VISITANTE QUE ASÍ LO DESEE.

21,30 HORAS: PERSONAJES ITINERANTES RECORRERÁN EL MERCADO, A CARGO DEL GRUPO DE ANIMACIÓN "DARK FANTASY FX".

22,00 HORAS: PASACALLES A CARGO DE LA ASOCIACIÓN CULTURAL "TURDIÓN MEDIEVAL".

DISFRUTE DEL BUEN AMBIENTE DEL MERCADO Y DE LOS PUESTOS DE ARTESANÍA Y ALIMENTACIÓN.

23,30 HORAS: PASACALLES A CARGO DEL GRUPO DE ANIMACIÓN "DARK FANTASY FX", ACOMPAÑADOS DE LA ACTUACIÓN MUSICAL DE LA ASOCIACIÓN CULTURAL "TURDIÓN MEDIEVAL".

CIERRE DEL MERCADO CUANDO EL PÚBLICO GUSTE MARCHAR.

DÍA 9, SÁBADO

MAÑANA:

10,30 HORAS: EL MERCADO EL MERCADO ABRE SUS PUERTAS Y COBRA VIDA. ARTESANOS Y TABERNAS LLEGADOS DE TODO EL REINO DESPLIEGAN SUS PUESTOS PARA DELEITARNOS CON SUS PRODUCTOS.

10,30 HORAS: APERTURA DEL RINCÓN DE JUEGOS CON ATRACCIONES PARA LOS NIÑOS Y NIÑAS VISITANTES AL GRAN MERCADO MEDIEVAL.

10,30 HORAS: APERTURA DEL TALLER DE ESCRIBANÍA Y LETRA GÓTICA PARA TODOS LOS PÚBLICOS.

10,30 HORAS: APERTURA DEL TALLER DE HILANDERÍA PARA TODOS LOS PÚBLICOS.

12,00 HORAS: PASACALLES A CARGO DE LA ASOCIACIÓN CULTURAL "TURDIÓN MEDIEVAL".

12,30 HORAS: PASACALLES DE SERES FANTÁSTICOS, A CARGO DEL GRUPO DE ANIMACIÓN "DARK FANTASY FX".

DISFRUTE DEL BUEN AMBIENTE DEL MERCADO Y DE LOS PUESTOS DE ARTESANÍA Y ALIMENTACIÓN.

13,45 HORAS: PASACALLES A CARGO DEL GRUPO DE ANIMACIÓN "DARK FANTASY FX", ACOMPAÑADOS DE LA ACTUACIÓN MUSICAL DE LA ASOCIACIÓN CULTURAL "TURDIÓN MEDIEVAL".

14,45 HORAS: DESCANSO PARA EL BUEN YANTAR EN LAS TABERNAS VENIDAS DE LOS ALEDAÑOS EN LAS TABERNAS DEL LUGAR.

TARDE:

17,00 HORAS: EL MERCADO EL MERCADO ABRE SUS PUERTAS Y COBRA VIDA. ARTESANOS Y TABERNAS LLEGADOS DE TODO EL REINO DESPLIEGAN SUS PUESTOS PARA DELEITARNOS CON SUS PRODUCTOS.

17, 00 HORAS: APERTURA DE RINCÓN DE JUEGOS CON ATRACCIONES PARA LOS NIÑOS Y NIÑAS VISITANTES AL GRAN MERCADO MEDIEVAL.

17,00: APERTURA DEL TALLER DE ESCRIBANÍA Y LETRA GÓTICA PARA TODOS LOS PÚBLICOS.

17,00 HORAS: APERTURA DEL TALLER DE HILANDERÍA PARA TODOS LOS PÚBLICOS.

18,45 HORAS: PASACALLES PARA DESPERTAR DE LA SIESTA, A CARGO DE LA ASOCIACIÓN CULTURAL "TURDIÓN MEDIEVAL".

19,45 HORAS: PASACALLES DE SERES FANTÁSTICOS, A CARGO DEL GRUPO DE ANIMACIÓN "DARK FANTASY FX".

21,15 HORAS: PERSONAJES ITINERANTES RECORRERÁN EL MERCADO, A CARGO DEL GRUPO DE ANIMACIÓN "DARK FANTASY FX".

22,00 HORAS: PASACALLES A CARGO DE LA ASOCIACIÓN CULTURAL "TURDIÓN MEDIEVAL".

DISFRUTE DEL BUEN AMBIENTE DEL MERCADO Y DE LOS PUESTOS DE ARTESANÍA Y ALIMENTACIÓN.

23,30 HORAS: PASACALLES A CARGO DEL GRUPO DE ANIMACIÓN "DARK FANTASY FX", ACOMPAÑADOS DE LA ACTUACIÓN MUSICAL DE LA ASOCIACIÓN CULTURAL "TURDIÓN MEDIEVAL".

CIERRE DEL MERCADO CUANDO EL PÚBLICO GUSTE MARCHAR

DÍA 10, DOMINGO

MAÑANA:

10,30 HORAS: EL MERCADO EL MERCADO ABRE SUS PUERTAS Y COBRA VIDA. ARTESANOS Y TABERNAS LLEGADOS DE TODO EL REINO DESPLIEGAN SUS PUESTOS PARA DELEITARNOS CON SUS PRODUCTOS.

10,30 HORAS: APERTURA DEL RINCÓN DE JUEGOS CON ATRACCIONES PARA LOS NIÑOS Y NIÑAS VISITANTES AL GRAN MERCADO MEDIEVAL.

10,30 HORAS: APERTURA DEL TALLER DE ESCRIBANÍA Y LETRA GÓTICA PARA TODOS LOS PÚBLICOS.

12,00 HORAS: PASACALLES A CARGO DE LA ASOCIACIÓN CULTURAL "TURDIÓN MEDIEVAL".

12,30 HORAS: PASACALLES DE SERES FANTÁSTICOS, A CARGO DEL GRUPO DE ANIMACIÓN "DARK FANTASY FX".

DISFRUTE DEL BUEN AMBIENTE DEL MERCADO Y DE LOS PUESTOS DE ARTESANÍA Y ALIMENTACIÓN.

13,45 HORAS: PASACALLES A CARGO DEL GRUPO DE ANIMACIÓN "DARK FANTASY FX", ACOMPAÑADOS DE LA ACTUACIÓN MUSICAL DE LA ASOCIACIÓN CULTURAL "TURDIÓN MEDIEVAL".

14,45 HORAS: DESCANSO PARA EL BUEN YANTAR EN LAS TABERNAS VENIDAS DE LOS ALEDAÑOS EN LAS TABERNAS DEL LUGAR.

TARDE:

17,00 HORAS: EL MERCADO EL MERCADO ABRE SUS PUERTAS Y COBRA VIDA. ARTESANOS Y TABERNAS LLEGADOS DE TODO EL REINO DESPLIEGAN SUS PUESTOS PARA DELEITARNOS CON SUS PRODUCTOS.

17, 00 HORAS: APERTURA DE RINCÓN DE JUEGOS CON ATRACCIONES PARA LOS NIÑOS Y NIÑAS VISITANTES AL GRAN MERCADO MEDIEVAL.



17,00: APERTURA DEL TALLER DE ESCRIBANÍA Y LETRA GÓTICA PARA TODOS LOS PÚBLICOS.

18,45 HORAS: PASACALLES PARA DESPERTAR DE LA SIESTA, A CARGO DE LA ASOCIACIÓN CULTURAL "TURDIÓN MEDIEVAL".

19,45 HORAS: PASACALLES DE SERES FANTÁSTICOS, A CARGO DEL GRUPO DE ANIMACIÓN "DARK FANTASY FX".

21,15 HORAS: PERSONAJES ITINERANTES RECORRERÁN EL MERCADO, A CARGO DEL GRUPO DE ANIMACIÓN "DARK FANTASY FX".

22,00 HORAS: PASACALLES A CARGO DE LA ASOCIACIÓN CULTURAL "TURDIÓN MEDIEVAL".

DISFRUTE DEL BUEN AMBIENTE DEL MERCADO Y DE LOS PUESTOS DE ARTESANÍA Y ALIMENTACIÓN.

23,30 HORAS: PASACALLES A CARGO DEL GRUPO DE ANIMACIÓN "DARK FANTASY FX", ACOMPAÑADOS DE LA ACTUACIÓN MUSICAL DE LA ASOCIACIÓN CULTURAL "TURDIÓN MEDIEVAL".

24,00 HORAS: EL MERCADO MEDIEVAL CIERRA SUS PUERTAS.

ORGANIZA: AYUNTAMIENTO DE PONFERRADA

COLABORAN: PATRONATO MUNICIPAL DE FIESTAS Y LANCELOT MEDIEVAL, S.L.

